

Hoja de Vida

Datos Personales

NOMBRE: Cristian Giovanni Castrillón Arias
DOCUMENTO DE IDENTIDAD: 75.095.944 de Manizales
FECHA DE NACIMIENTO: 10 de diciembre del 1980
LUGAR DE NACIMIENTO: Manizales, Caldas.
ESTADO CIVIL: Soltero.
E-MAIL: cristian.castrillon@autonoma.edu.co
TEL: Ext 146

Estudios

Estudios Primarios:

Título: Educación Básica Primaria.
Lugar: Escuela Julio Zuluaga.

Estudios Secundarios:

Título: Bachiller Académico
Lugar: Seminario Redentoristas.

Universitarios:

Título: Ingeniero de Sistemas y Telecomunicaciones
Lugar: Universidad de Manizales

Título: Especialización en Ingeniería de Software
Lugar: Universidad Autónoma de Manizales

Título: Maestría en Ingeniería de Software
Lugar: Universidad Autónoma de Manizales

Diplomados y Congresos

ASISTENTE

TITULO:	Diplomado en competencias pedagógicas para docentes en educación a distancia.
AÑO:	17/12/2008
LUGAR:	Universidad de Caldas
TITULO:	Segundo congreso internacional de software libre GNU/LINUX
AÑO:	09/05/2003
LUGAR:	Universidad de Manizales Manizales – Caldas
TITULO:	Microsoft Developer days Académico(congreso)
AÑO:	2005
LUGAR:	Universidad Nacional Manizales – Caldas

Proyectos

TITULO:	Diseño de un modelo estratégico para la toma de decisiones en la adquisición de software
AÑO:	2014
TITULO:	Consultorio en tecnologías de información C.T.I para las empresas del triángulo del café
AÑO:	2015
TITULO:	Desarrollo de un sistema para valoración de la secuela médico legal en miembro inferior usando dispositivos de detección y captura de movimiento
AÑO:	2017
TITULO:	Inclusión Digital en el Eje Cafetero
AÑO:	2017

Experiencia Laboral

EMPRESA: UNIVERSIDAD DE CALDAS. Febrero 2009 – hasta la fecha.

- **CARGO:** Docente ingeniería de Sistemas y Computación (Tiempo Completo).
 - **ASIGNATURAS:** La línea de programación (programación 1, programación 2, programación 3(web), estructuras de datos, nuevos entornos, programación distribuida).
 - **FUNCIONES:** Preparar clases, brindar asesorías, dirigir trabajos de grado y participar en proyectos tanto de investigación como de proyección.
 - Creador coordinador y docente del diplomado en diseño e implementación para aplicaciones en ambiente web. Diplomado que se ha abierto los años 2008, 2009, 2011.
 - Creador del evento "Game Show", evento que muestra los desarrollos de videojuegos realizados por los estudiantes.
 - Creador del semillero "Desarrollo de Videojuegos".

- **CARGO:** Docente Tecnología en Sistemas (Catedrático). Febrero 2008 Aprox – hasta la fecha.
 - **ASIGNATURAS DICTADAS:** La línea de programación (programación 1, programación 2, sistemas en red 1 y 2).

- **CARGO:** Analista y Desarrollador de Software. Febrero 2008 – Febrero 2009
 - **FUNCIONES:** Actualización y soporte del sistema de planes de acción, actualización y mantenimiento sistema de encuestas electrónicas, desarrollo del software de evaluación de departamentos, análisis y desarrollo del software de resignificación curricular, desarrollo del sistema de información de ingeniería Web, integración del sistema de biblioteca con registro académico.
 - **SOFTWARE DE DESARROLLO:** Herramientas de diseño Fireworks, Entorno WEB bajo lenguaje PHP última versión 5.0 metodología UML programación modelo-vista controlador y enlazado a una base de datos Postgresql.

EMPRESA: UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MANIZALES. (2 semestre 2015 y 1 semestre 2016 - 2018)

- **CARGO:** Docente ingeniería de Sistemas y Computación (Medio Tiempo).
 - **ASIGNATURAS:** Introducción a la programación, Ingeniería de Software 1, Proyecto de desarrollo Software.
 - **FUNCIONES:** Preparar clases, brindar asesorías, dirigir trabajos de grado y participar en proyectos tanto de investigación como de proyección.

- **CARGO:** Docente Tecnología en Sistemas (Catedrático). (1 y 2 semestre 2016 y 2017)
 - **ASIGNATURAS:** Programación Web, pruebas de Software

Perfil Profesional

Soy un Ingeniero de Sistemas y Telecomunicaciones con conocimientos en el área de programación de alto nivel (JAVA, C#). Aplicaciones cliente/servidor como creación de páginas Web (HTML, PHP, JavaScript), diseño de bases de datos, administración de Motores de bases de datos como interbase, postgresql y Oracle. Manejo de herramientas de diseño como Macromedia Dreamweaver, Fireworks Excelentes relaciones personales, adaptabilidad al cambio y al aprendizaje continuo.

- Creador, coordinador y docente del diplomado en diseño e implementación para aplicaciones en ambiente web en la universidad de caldas.
- Creación del semillero de desarrollo de videojuegos.
- Actualmente participo en diferentes proyectos de investigación y proyección.

Referencias Personales

- Wilson Mauricio Hernández
Tel. 318 672 49 86
Ingeniero de desarrollo.
Colpatria Bogotá.
- Giovanni Andrés Gallego
Tel. 316289722
Jefe de sistemas.
- Carlos Alberto Cuesta
Tel.311890400
Docente, Director ingeniería en computación.
Universidad de caldas.
- Julio César Caicedo
Tel.3007873535
Docente
Universidad de caldas.